

新世黙示録 エラッタ NEWS

ページ	項目	誤	正	重要度	日付
104	消耗品の購入	現在の財力で判定し、成功度をMPとする。	現在の財力をそのままMPに変換し、MPを使って消耗品を購入する。	改定	1/13
130	アストラル体への攻撃	EPを持たないアストラル体は、EPに対する攻撃をAPで受けなくてはならない。		改定	1/14
157	打撃	制限無し	ゲインで行える連続攻撃は、ランク回まで。最高で4連続攻撃。ランク1なら連続攻撃は出来ない。	改定	4/12
215	超人のEP加算	【靈感】分を加算することができる	【靈感基本値】分を加算することができる	中	11/24
260	ハンドキャノン	パワー=4	パワー=5	改定	4/12
266	実体化超常体	自らの肉体を持った超常体は、たとえ霊格が3でなくとも、その術は実体化して【物】属性を持つ。		改定	1/14
オブ シヨ ン	アミューズメント・ルール	エーテル体や霊格2の術でも実体化し、【物】属性を持ち、物質的影響を与える。 もちろん一般の間にもこうしたエーテル的なものは目視できる。アストラルの状態は、霊格2以上ならば見ることが出来る。 アストラル体は、直にEPに攻撃でき、【物】属性以外の攻撃はAPに受け		改定： 選択 ルー ル	1/14