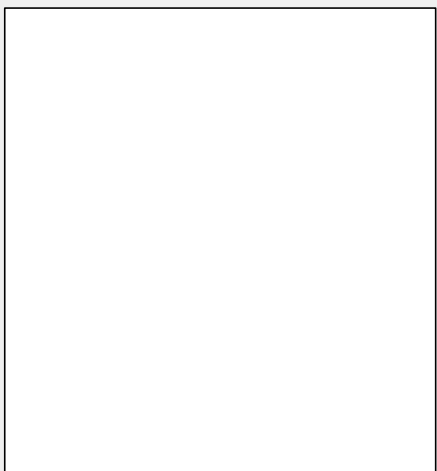


名前	ゴブリン		gobl ine	
霊格	2	レベル	6	神族
タイプ	エーテル体		種族	鬼族
性別	男女	体長	120	支族
				ゴブリン



能力	意思	霊感	機転	敏捷	体力	信頼度	4
	6	7	12	11	8	サイズ	2
判定	術回避	運命		技回避		シンボル	
	6	7		11		地	風

HP							
EP	10						
AP	8						

武装	名称	能力	修正	威力	属性			
	ハシバミの鞭	機転	3	1	水			
属性	防御							
	物	火	水	風	地	雷	呪	祝
	-	1	2	2	3	1	2	1

対人	非友好的で、嫌がらせをする。
好み	アップ・サイド・ダウン。子供。蜜、リンゴ
モラル	低いが、約束は守る。
容姿	小さな体躯。とがった耳、大きな鼻、おちくぼんだ目。そして何と言っても大きな口だ。ひよる長い手足を持っており、かなり器用である。

伝承	イギリスの妖精。小鬼と訳されるように、日本人が持ついわゆる妖精のイメージではない。一説では動物霊、という説があるが、ゴブル=飲む、咽、リン=人、という語源を考えると、生命力を奪う霊体、一種のグールのな力だったのかもしれない。ゴブリンは元来家に悪く家霊であったことを考えると、キリスト教の伝来で捧げ物を得られなくなり、野に追いやられた小神と考えても良いのかも知れない。
特徴	ゴブリンは集団で活動する。人間の赤ん坊が何故か好きである。どうやら人間と言うものに、興味があるらしい。しかしキリスト教のような大宗教が苦手らしく、十字架や聖書を嫌う。これは、おそらく上位の神の波動を嫌う為と思われる。

特技	能力	ソース	ランク	判定	回避	パワー	効果	範囲	射程	属性
妖精の悪戯	機転	-	2	16	意思	0	罨	1	なし	風
物を隠したり、小さな罨を仕掛けたり出来るが、ダメージを与えるほどの罨は作成不能。										
ハシバミの鞭	武装	-	1	17	敏捷	1	攻撃	1	~1	水
水の力の秘められた、短い鞭。攻撃によって、ダメージ/2分のEPをハシバミに吸い取ることが出来る。(後で、このEPを吸収することは霊格2以上の存在なら可能)レベルを1下げて、ハシバミの鞭を持たないゴブリン、あるいは別の物を持たせたゴブリンを設定可能である。										
ゴブリンパンチ!	体力	-	2	12	敏捷	3	攻撃	1	0	地
ゴブリンの渾身の一撃。攻撃側が一度にダイスを振り、同じだけ回避側に振らせることができる。気絶攻撃も可能で。その場合、射程0、パワー0で攻撃し回避後に、ダメージを難度に体力チェックを行う。抵抗出来なかった場合、気絶となる。										
メタモ	機転	1AP	1	14	意思	1	幻覚	1	2	呪
無生物を、何か別の物に見せかける。エーテル的に物質に働きかけるものだが、エーテルを見えない人間にもそうした幻覚を見せることができる。威力分の意思チェックに成功すれば、見破ることができる。										
エーテル隠れ	機転	1AP	2	16	意思	0				術者 術者 風
エーテルの残滓も残さず隠れる事が出来る。アストラルサイトで見破る事ができる。										
幻影	霊感	2AP	2	11	意思	0	幻覚	1*	~6	風
術者の望む幻覚を生じさせる。成功度が高いほどよりリアルな幻を作り出せたことになる。この術は[消費:5AP]とすることで[対象:2ゾーン内の敵味方問わず全ての者]とすることができる。対象は、成功度を深度とした【意思】判定で幻を見破ることができる。戦闘時であれば毎ターン対象の行動後に、非戦闘時であれば10分に一度回復チェックを行うことが出来る。幻覚状態にある対象は、戦闘時であればその幻影に対して攻撃を行うことがある。対象は行動宣言をした後、行動チェックの前に1D10を振り、《幻覚》の深度以下の出目が出たら、攻撃対象は幻覚となってしまふ。幻覚を攻撃したばあい、気の持ちようですれなりの手ごたえがある。										
挑発	機転	1AP	1	14	意思	0	-1	1	~4	-
相手を挑発し、特定の行動を取らせる。GMは取らせる行動によって、難度を設定する。一度乗らなかつた挑発を再度行っても効果はない。										

背景	能力	ソース	ランク	判定	特記事項
変身	自動		1	-	子供か小動物に化ける
料理	機転	-	1	14	何でも料理してしまう。1時間掛けて作られ、成功度分のEPとAPを回復できるだけの料理を作る。料理の保存は利かない。材料によりパワーを付与できる。
				0	
				0	
				0	