

名前	ザントマン		Sandmann	
霊格	2	レベル 10	神族	アース神族
タイプ	エーテル体		種族	魔族
性別	男	身長 120	支族	夢魔

能力	意思	靈感	機転	敏捷	体力	信頼度	8
	10	12	10	7	7	サイズ	2
判定	術回避	運命		技回避		シンボル	
	10	12		7		地 風	

HP					
EP	9				
AP	15				

武装	名称	能力	修正	威力	属性
	砂の礫弓	意思	2	2	地

属性	防御				
物	火	水	風	地	雷
	1	1	3	3	1
					呪
					2
					1

対人	良い子には友好的
好み	人の寝顔。眠らせることに幸福を感じている。
モラル	中。責任感を持っている。
容姿	砂袋を背負った温厚そうな小人。

特技	能力	ソース	ランク	判定	回避	パワー	効果	範囲	射程	属性
眠り砂	靈感	3AP	3	18	意思	0	眠り	任意	-4	呪

3ゾーン以内存在する術者より霊格の低い者全てを、「眠り」状態にする。「眠り」の深度は、威力に等しい。

月砂の一撃	武装1	-	3	18	運命	2	-	1	3-5	地
-------	-----	---	---	----	----	---	---	---	-----	---

砂の礫弓による射撃。弾切れ値は「2」。

エーテル隠行	意思	1AP	2	14	意思	0	-	術者	0	呪
--------	----	-----	---	----	----	---	---	----	---	---

エーテルの状態を変化させ、エーテル的に不可視になる。肉体を持たない超常体には、これで不可視になる。持続時間は1時間。威力を難度とした意思判定に成功するか、アストラルサイトで見破れる。

瞑想	靈感	-	1	14	なし	0	AP回復	術者	-	呪
----	----	---	---	----	----	---	------	----	---	---

瞑想によってAPを最大値を超えて回復させる。瞑想でAPを回復できるのは1日1回だけ。威力がそのままAPの回復量になる。リラックスした状態でない場合は、難度が2になる。

眠りの息	靈感	2AP	2	17	意思	1	眠り	1	~0	呪
------	----	-----	---	----	----	---	----	---	----	---

眠りの砂を口から吹きかけ、砂と息の力で眠らせる。深度は威力となる。

背景/技能	能力	ソース	ランク	判定	特記事項
暗視			1	自動	暗闇で物が見える。
飛翔	敏捷		2	11	自動車並みの速さで飛ぶ事が出来る。
月砂の矢			1		弾切れ用の予備矢

伝承	いわゆる睡魔。英語圏ではsandman (サンドマン) と呼ばれる。ドイツ民間伝承に出てくる眠りをもたらず妖精で、気の優しい老人の姿をしている。魔法の砂の入った袋を背負っており、その砂を人間の目に入れて眠らせてしまう。抵抗しようとしても、人間のまぶたの上に乗ってしまい、無理矢理目を閉ざしてしまう。どうしても眠ろうとしない子供の目に砂を入れて、目玉をえぐり取ってしまうという話もある。その目は月にいる自分の子供に食べさせてしま
特徴	人々の生命力を奪う夢魔の中では、害の無い存在である。