Sin Apocalypse Sheet Sin Apocalypse Character Sheet

Character S	Sheet	-	, ,	'刀	1	7 7 7							
名前 :				別名:									
霊格 : <u>1</u> 覚醒 :				_3 族:		16	職業:	 高校	生 :	アルバ	イト		
HP : 4	<u> </u>		_ 1 11		(年齢修正 + 2 年齢修正		16					
EP : 3	\equiv				(加護修正	設定P	:					
残設定 P:_	0			EP=体力	基本値 + 年齢値 判定値 + 年齢値 判定値+神族加	≸正					動: 力:		
能力値意思	霊	惑 オ	機転	敏捷	体力	神族加語	_	スター				設定	
基本値 : 6	2		6 11	2	2		. -	トノック	7			_ 4	_
判定値・析回避	運命回			格闘回避		0 運命回避	- ! -						_
設定・技能	_			÷ 4++¬	A Detail	1 64		Okala			:		A . C.
^{名称} 美形	意	ランク 2	判定值 8	特記 初加チェッ	設定 P ク 3) _{名称} 嘘		意	ランク 1	判定值 7	特記		設定P 1
ピッキング	機	1	7	鍵開け	1	探偵		意	1				1
情報通	機	1	7		1	不運			2	-	運チェック値	逐- 2	
コンピューター	· <u>意</u>	_2	8		3	 							
11 + >./=>	**	4	7		1	1							

3

交渉

意

武器 ^{名称} 投げナイフ	命中修正 パワー 射程 属性 装備条件 特記 1 1 1~3 物 機3 ×5 本所持										判定値 = 能力値+ランク×霊格+アイテム修正 威力 = 成功度+)(ワー ダメージ = 威力・属性防御 パワーは武器か技能参照 イニシアチィウは機元+1D10 格闘判定: 体力 回避: 敏捷 武芸判定: 敏捷 回避: 敏捷 魔法判定: 霊感 回避: 意思 投擲傾槍: 機転 回避: 敏捷 銃器判定: 機転 回避: 電感+加護 弓矢判定: 意思 回避: 霊感+加護				
戦闘技能 ^{名称}	能力値名	ソース	ランク	修正	判定値	回避	パワー	射程	属性	特記			設定P		
トリック・ウェポン	機転		2	+1	<u>7</u>	<u>敏</u>		<u>1-3</u>					_3_		
ナイフ格闘	敏捷		0	+1	 3 	<u></u> 敏	<u>1</u>	0	物				0		
				_ _ _	<u>—</u>	— —	— —						<u> </u>		
属性 防御属性 固有属性	物 火	⁷ K 0	<u>風</u> 1	也 (1	· 1	视 1 1		性格 ッピ -		太陽宮 双児宮	太	陰宮		
防具 名称 エーテル学生服 エーテルナイキ	物 火 <u>1 2</u> - — —	水 	 	地 ——	雷 1		祝 ——	特記 服装 追加	/ M 装備 /						
アイテム ^{名称} モバイル一式 携帯電話	+記				 	3称	_		·	特記					
プロフィール・メモ	player:_				mas	ter:					date:	/	/		