



## 武器

名称 命中修正 パワー 射程 属性 装備条件 特記  
 投げナイフ 1 1 1~3 物 機3 ×5 本所持

判定値 = 能力値+ランク × 霊格+アイテム修正  
 威力 = 成功度+パワー  
 ダメージ = 威力-属性防御  
 パワーは武器が技能参照  
 イニシアティブは機転+1D10  
 格闘判定: 体力 回避: 敏捷  
 武芸判定: 敏捷 回避: 敏捷  
 魔法判定: 霊感 回避: 意思  
 投擲射撃: 機転 回避: 敏捷  
 銃器判定: 機転 回避: 霊感+加護  
 弓矢判定: 意思 回避: 霊感+加護

## 戦闘技能

| 名称        | 能力値名 | ソース | ランク | 修正 | 判定値 | 回避 | パワー | 射程  | 属性 | 特記 | 設定P |
|-----------|------|-----|-----|----|-----|----|-----|-----|----|----|-----|
| トリック・ウェポン | 機転   |     | 2   | +1 | 7   | 敏  | 1   | 1-3 | 物  |    | 3   |
| ナイフ格闘     | 敏捷   |     | 0   | +1 | 3   | 敏  | 1   | 0   | 物  |    | 0   |

## 属性

防御属性

|   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 物 | 火 | 水 | 風 | 地 | 雷 | 呪 | 祝 |
| 1 | 2 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 |

性格

太陽宮

太陰宮

固有属性

|   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| - | - | - | 1 | - | - | - | 1 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|

ハッピー

双児宮

## 防具

| 名称      | 物 | 火 | 水 | 風 | 地 | 雷 | 呪 | 祝 | 特記       |
|---------|---|---|---|---|---|---|---|---|----------|
| エーテル学生服 | 1 | 2 |   |   |   | 1 |   |   | 服装 / M   |
| エーテルナイキ |   |   |   |   |   |   | 1 |   | 追加装備 / M |

## アイテム

| 名称     | 特記 | 名称 | 特記 |
|--------|----|----|----|
| モバイル一式 |    |    |    |
| 携帯電話   |    |    |    |

## プロフィール・メモ

player: \_\_\_\_\_ master: \_\_\_\_\_ date: \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_