



## 武器

名称 命中修正 パワー 射程 属性 必要能力 特記


判定値 = 能力値+ランク × 霊格+アイテム修正  
 威力 = 成功度+パワー  
 ダメージ = 威力-属性防御  
 パワーは武器か技能参照  
 イニシアティブは機転+1D10  
 格闘判定：体力 回避：敏捷  
 武芸判定：敏捷 回避：敏捷  
 魔法判定：霊感 回避：意思  
 投擲機軸：機転 回避：敏捷  
 銃器判定：機転 回避：霊感+加護  
 弓矢判定：意思 回避：霊感+加護

## 戦闘技能

名称 能力値名 ソース ランク 修正 判定値 回避 パワー 射程 属性 特記 設定P


## 属性

防御属性

物	火	水	風	地	雷	呪	祝
1	1	2	0	0	2	1	0

性格

太陽宮

太陰宮

固有属性

-	-	-	-	-	2	-	-
---	---	---	---	---	---	---	---

ラヂ

人馬宮

## 防具

名称 物 火 水 風 地 雷 呪 祝 特記

水の羽衣	1		2				1		服装/M(エーテルウェア)
槐の守刀		1							装飾/M

## アイテム

名称 特記 名称 特記

専門書籍	オカルト関係 パワー+1		
タロットカード			

## プロフィール・メモ

player: \_\_\_\_\_ master: \_\_\_\_\_ date: \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / \_\_\_\_