## Sin Apocalypse Sheet Sin Apocalypse Character Sheet

Character Sh	neet											
名前 :			別名:			-						
霊格:1_	l~	<b>ヅレ:</b> _	3	諚P:	16	_						
覚醒:		神	族:			- 職業:	高校	生				<u> </u>
HP : 6					年齢修正 +2	性別 :		_	職業修正	<u> </u>	0	
	$\dashv$ $-$			ـ ا	年齢修正	年齢 :	16	_	年齢修正	E :	+2	
EP : 5	$\dashv$ $-$				+1	設定P:_	3		設定財	ל :	2	
AP : 3				(					財力変動	助: <u></u>		
残設定 P:	0		EP = 体力	]基本値 + 年齢修 ]判定値 + 年齢修 §判定値+神族加詞	正				現財力	:	4	
能力值							スター	イル				
意思	霊感	機転	敏捷	体力		名称	ï				設定	P.
基本值 : 3	3	3	7	4		<u> </u>	芸				4	<del>-</del>
 設定 P :			18	0	神族加	1章						_
					ינגאנוידו	——————————————————————————————————————						_
判定値 : 析回避	運命回避		格闘回避									_
設定・技能	h											
	<b>」</b> 能力 ラン/	対判定値	特記	設定P	名称		能力	ランク	判定値	特記		設定F
流派	意 2	5		3	合法の	装備(日本刀)	_	_	-			1
					   				—			
		·   ——			! <del></del>				—			
					į							

武器 <sup>名称</sup> カタナ	命中修正 パワー 射程 属性 装備条件 特記 +2 3 1 物体3 合法の装備(日本刀取得による								হৈ	判定値 = 能力値+デンク×霊格+アイテム修正 威力 = 成功度+パワー ダメージ = 威力-属性防御 パワーは武器が技能参照 イニシアチイヴは嫌云+1010 - 格闘判定:体力 回避:敏捷 武芸判定:敏捷 回避:敏捷 魔法判定:霊感 回避:意思 投擲硬軽能:機転 回避:意思 強器判定:機転 回避:無惑+加護 - 弓矢判定:意思 回避:霊感+加護			
戦闘技能 <sup>名称</sup>	能力値名	ソース	ランク	修正	判定値	回避	パワー	射程	属性	特記	設定P		
武術	敏捷		2	+2	<u>11</u>	敏	3	1	物		3		
大技	敏捷		1	+2	10	敏	3	1	物		1		
見切り	機転	1AP	1	0	4	機	0	1		見切りで対抗	1		
					<u>—</u>	<del></del>	<u>—</u> —		<u> </u>				
属性 防御属性 固有属性	物 数 1 - 1			地 1 1	雷 1	<u>呪</u> 1	祝 0 -		性格 ーシ-		 陰宮		
防具 <sup>名称</sup> エーテルウェア ケブラーベスト	物 火 <u>1</u>	水 2	風 <u>1</u>	地	雷	呪	· 祝 		· :/M !装備,	/ M			
エーテルハット	· — — — — — — <u> </u>							支備 / M					
エーテルシューズ	-	<u> </u>			1	<u>'</u>	_	-	浅備。				
アイテム <sup>名称</sup>	特記					3称				特記			
プロフィール・メモ	player:_				mas	ter:				date:/			