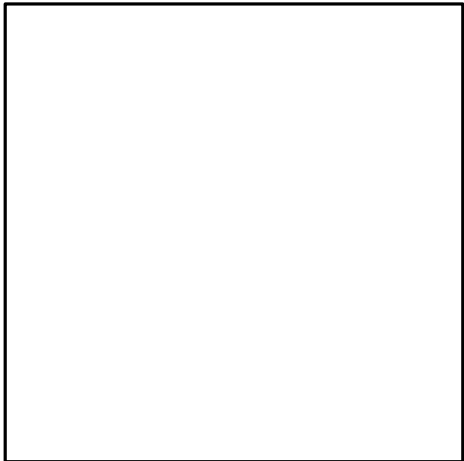


新世黙示録

Sin Apocalypse

Character Sheet



名前 : _____ 別名 : _____

霊格 : 1 レベル : 3 設定P : 16

覚醒 : _____ 神族 : _____

HP : _____ 年齢修正 +2
 EP : _____ 年齢修正 +1
 AP : _____ 加護修正 1

職業 : 高校生

性別 : _____ 職業修正 : 0

年齢 : 16 年齢修正 : +2

設定P : _____ 設定財力 : _____

財力変動 : _____

残設定P : 0

HP = 体力基本値 + 年齢修正
 EP = 体力判定値 + 年齢修正
 AP = 霊感判定値 + 神族加護

_____ 現財力 : 2

能力値

スタイル

	意思	霊感	機転	敏捷	体力	神族加護
基本値	<u>4</u>	<u>5</u>	<u>3</u>	<u>3</u>	<u>3</u>	<u>1</u>
設定P	<u>0</u>	<u>5</u>	_____	_____	_____	_____
判定値	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text" value="6"/>
	術回避			格闘回避		運命回避

名称	設定P
<u>ESP</u>	<u>4</u>
_____	_____
_____	_____
_____	_____

設定・技能

名称	能力	ランク	判定値	特記	設定P	名称	能力	ランク	判定値	特記	設定P
<u>コネ</u>	<u>機</u>	<u>1</u>	<u>4</u>	<u>カトリック教会</u>	<u>1</u>	<u>仲間意識</u>	<u>-</u>	<u>1</u>	<u>-</u>		
<u>美形</u>	<u>意</u>	<u>1</u>	<u>5</u>	<u>初対面チェック</u>	<u>1</u>						
<u>神族加護(ヘライ)</u>	<u>-</u>	<u>1</u>	<u>-</u>		<u>1</u>						
						<u>テレパシー</u>	<u>霊</u>	<u>2</u>	<u>7</u>	<u>能動使用で1AP消費</u>	<u>3</u>
<u>霊感体質</u>	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>-</u>	<u>エーテルが見える</u>	<u>2</u>	<u>サイコメトリー</u>	<u>霊</u>	<u>2</u>	<u>7</u>	<u>1AP消費</u>	<u>3</u>

武器

名称 命中修正 パワー 射程 属性 装備条件 特記

判定値 = 能力値+ランク × 霊格+アイテム修正
 威力 = 成功度+パワー
 ダメージ = 威力-属性防御
 パワーは武器が技能参照
 イニシアティブは機転+1D10
 格闘判定：体力 回避：敏捷
 武芸判定：敏捷 回避：敏捷
 魔法判定：霊感 回避：意思
 投擲/射撃：機転 回避：敏捷
 銃器判定：機転 回避：霊感+加護
 弓矢判定：意思 回避：霊感+加護

戦闘技能

名称	能力値名	ソース	ランク	修正	判定値	回避	パワー	射程	属性	特記	設定P
喧嘩格闘	体力	-	2	0	5	敏	1	0	物		3
ヒーリング	霊感	2AP	2	0	7	意	2	0	地	術者も回復できる	3
キュアリング	霊感	2AP	1	0	6	意	1	0-1	水	毒を治療	1
PK	意思	1EP	1	0	5	意	1	0	呪	メタルベンディング	1
リーディング	霊感	1AP	1	0	6	意	0	遠	風		1

属性

防御属性

物	火	水	風	地	雷	呪	祝
1	1	1	1	0	0	2	1

性格

太陽宮

太陰宮

固有属性

-	-	1	-	-	-	-	1
---	---	---	---	---	---	---	---

クール

宝瓶宮

防具

名称	物	火	水	風	地	雷	呪	祝	特記
エーテル礼服	1			1			2		服装 / M
エーテルシューズ		1							追加装備 / M

アイテム

名称	特記	名称	特記

プロフィール・メモ

player: _____ master: _____ date: ____ / ____ / ____