

武器

名称	命中修正	パワー	射程	属性	装備条件	特記
クロスボウ	+2	1	1-4	物	-	弾切れ値 2 / M

判定値 = 能力値+ランク × 霊格+アイテム修正
 威力 = 成功度+パワー
 ダメージ = 威力-属性防御
 パワーは武器か技能参照
 イニシアティブは機転+1D10
 格闘判定: 体力 回避: 敏捷
 武芸判定: 敏捷 回避: 敏捷
 魔法判定: 霊感 回避: 意思
 投擲/射撃: 機転 回避: 敏捷
 銃器判定: 機転 回避: 霊感+加護
 弓矢判定: 意思 回避: 霊感+加護

戦闘技能

名称	能力値名	ソース	ランク	修正	判定値	回避	パワー	射程	属性	特記	設定P
喧嘩格闘	体力	-	2	0	6	敏	1	0	物		3
間合い	機転	-	1	0	7	機	0	0-1	-	間合いで対抗	1
見切り	機転	1AP	1	0	7	機	0	0	-	見切りで対抗	1
射撃	機転	-	1	+2	9	霊	1	1-4	物		1

属性

	物	火	水	風	地	雷	呪	祝	性格	太陽宮	太陰宮
防御属性	1	0	2	1	1	2	1	1	センス	天蠍宮	
固有属性	-	-	-	1	-	-	1	-			

防具

名称	物	火	水	風	地	雷	呪	祝	特記
エーテルウェア	1				1	2			服装 / M
エーテルシューズ								1	追加装備 / M
タトゥ			2						装飾 / M

アイテム

名称	特記	名称	特記
モバイル一式			
携帯電話			

プロフィール・メモ player: _____ master: _____ date: ____ / ____ / ____